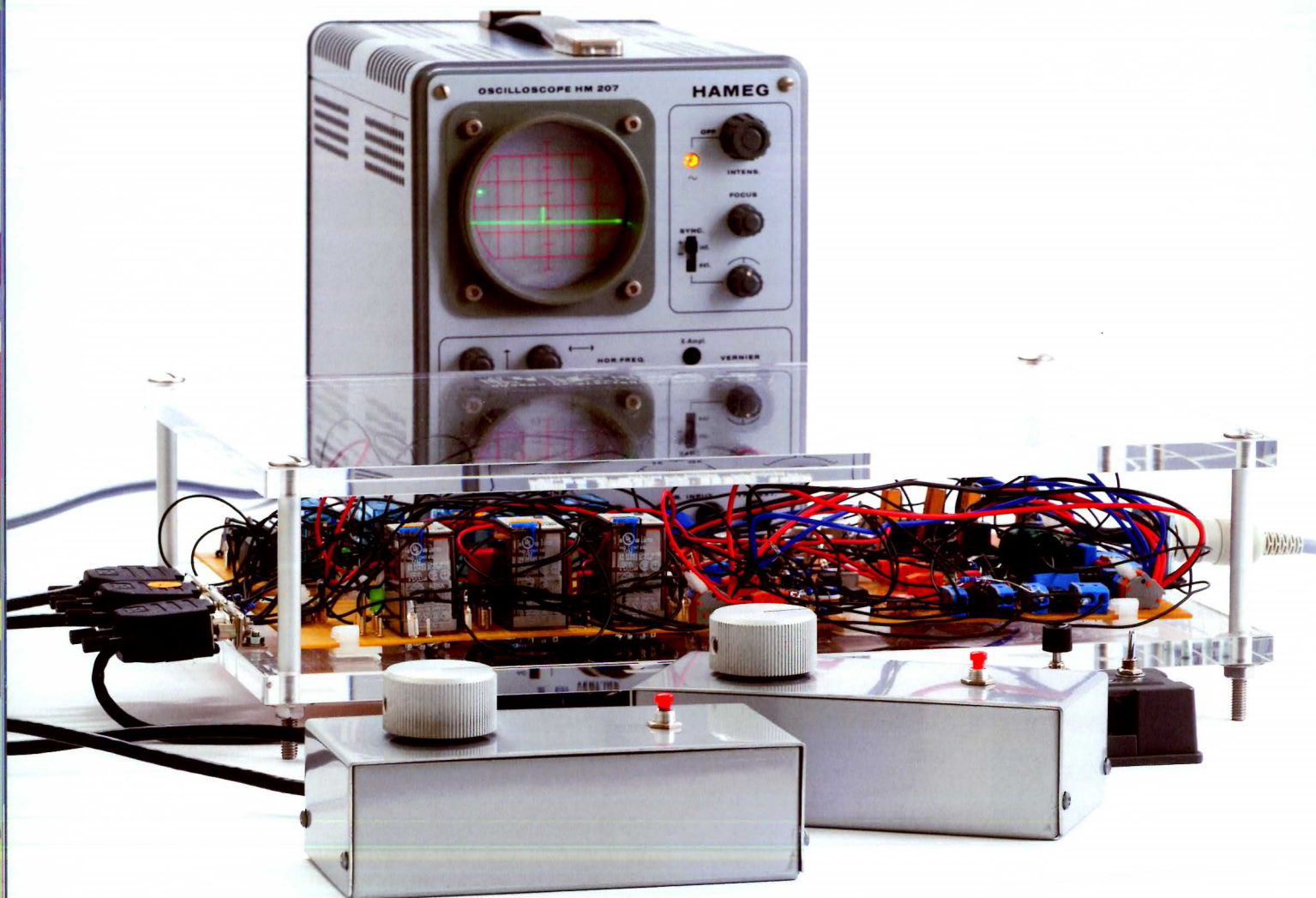


TENNIS

FOR TWO



1958, nur 13 Jahre nach dem 2. Weltkrieg, war die Menschheit in Sorge um eine weitere Eskalation und erlebte den kalten Krieg. Die Großmächte probten den Ernstfall, den Druck auf den roten Knopf verband man damals mit dem atomar geführten 3. Weltkrieg. In genau dieser Zeit arbeitete ein junger Physiker namens William "Willy" Higinbotham, welcher auch noch ausgerechnet an der Entwicklung der Atombombe mitgearbeitet hatte, an einem amerikanischen Kernforschungszentrum daran, dem gefürchteten "Druck auf den roten Knopf" eine ganz neue Bedeutung zu geben und erfand das erste interaktive Videospiel.

William Higinbotham, 1948



Foto: Brookhaven National Laboratory

